



Konventionelles Röntgen

Das konventionelle Röntgen dient zur **diagnostischen Darstellung** von **Skelett** und **Lunge**.

Techn. Erklärung:

Die aus der Röhre austretenden Röntgenstrahlen sind elektromagnetische Wellen, die von Körperteilen mehr oder weniger absorbiert werden. Diese treffen hinter dem Patienten auf eine „Platte“ (Detektor), wo sie gemessen und in ein digitales Bild umgewandelt werden. Knochen erscheinen darauf hell, da diese eine hohe Dichte aufweisen und nur wenig Strahlen durchlassen. Luft, wie in der Lunge beispielsweise, weist keine Dichte auf, wodurch die Strahlung fast ungehindert auf den Detektor auftrifft und somit am Bild schwarz erscheint.

Vorbereitung:

Im Krankenhaus zu sein ist für ein Kind eine Ausnahmesituation, daher ist es wichtig sie so gut es geht auf Bevorstehendes vorzubereiten. Die große Röntgenröhre, der abgedunkelte Raum, die Bleiabdeckung ev. noch Schmerzen einer Verletzung, all diese Faktoren ängstigen Kinder. Versuchen sie ihr Kind, wenn möglich, vorher darauf hinzuweisen.

Da es gerade bei kleinen Kindern nicht möglich ist den aufzunehmenden Körperteil ruhig zu halten, sind wir auf Haltepersonen (im Idealfall ein oder zwei Elternteile) angewiesen. Sie erhalten von der/dem RT eine Erklärung, die es ihnen ermöglicht das Kind adäquat zu immobilisieren. Dies erfolgt mit Hilfe von Polstern, Stoffwindeln, Handtücher oder einem Bauchgurt. Verständlicherweise ist es für Eltern nicht leicht ihr Kind gegen ihren Willen festzuhalten, jedoch ermöglicht nur dies das Durchführen einer korrekten Aufnahme, was wiederum zur Diagnosestellung und zur weiteren Behandlung führt.

Die Aufnahme selbst ist bei guter Immobilisierung in wenigen Sekunden durchgeführt.



Durch die gute Immobilisation des Kopfes und der Arme ist es möglich eine korrekte, nicht verdrehte Aufnahme der Lunge zu erstellen



Durch Verwendung der Pölster kann der Kopf fixiert und in eine gerade Position gebracht werden.



Die Stoffwindel ermöglicht es, den Kopf des Kindes in einer streng seitlichen Ausrichtung zu fixieren.

